|  |  |
| --- | --- |
| **Pybuys**  25/05/2023 | **Descripción breve**  Pybuys es una aplicación de comercio electrónico intuitiva y completa para la venta de productos tecnológicos, que brinda una experiencia de compra satisfactoria y eficiente.  **Tutores del proyecto** Miguel Ángel González Santos  Gregorio Granja Granja  **VÍCTOR GONZÁLEZ COBOS**  2º Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. |

1.2. Agradecimientos, dedicatorias…

1.3. Índice del documento

1.4. Lista de imágenes

1.5. Lista de tablas

1.6. Otras listas

Introducción:

Pybuys es una innovadora aplicación de comercio electrónico enfocada en la venta de productos tecnológicos de alta calidad. Con un diseño intuitivo y funcionalidades completas, Pybuys permite a los usuarios comprar productos, agregar artículos al carrito y administrar el inventario de manera eficiente, brindando una experiencia de compra cómoda y satisfactoria para los entusiastas de la tecnología.

El presente proyecto tiene como objetivo el desarrollo de una aplicación multiplataforma denominada "Pybuys" para el comercio electrónico de productos tecnológicos. El tema es de gran interés y relevancia debido al crecimiento exponencial del comercio electrónico en los últimos años y la creciente demanda de productos tecnológicos. Esta aplicación permitirá a los usuarios comprar productos, agregar artículos al carrito y administrar el inventario de manera eficiente, brindando una experiencia de compra cómoda y satisfactoria.

Justificación:

La justificación de este proyecto radica en la necesidad de brindar una plataforma accesible y completa para el comercio de productos tecnológicos. El uso de aplicaciones móviles y web se ha vuelto indispensable en la actualidad, y el desarrollo de una solución multiplataforma permitirá alcanzar a un mayor número de usuarios, independientemente del dispositivo que utilicen. Además, la demanda de productos tecnológicos continúa en constante aumento, lo que crea una oportunidad de negocio rentable.

Campos de aplicación:

El campo de aplicación principal de esta aplicación es el comercio electrónico de productos tecnológicos, abarcando desde dispositivos electrónicos hasta accesorios y componentes. Pybuys se posicionará como una plataforma confiable y conveniente para que los usuarios adquieran productos de alta calidad de manera segura y eficiente.

Relación con otros elementos curriculares del ciclo:

El desarrollo de esta aplicación se relaciona directamente con los contenidos y competencias adquiridas en el módulo de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM). El proyecto involucrará la aplicación de conceptos y técnicas de programación, diseño de interfaces, gestión de bases de datos y seguridad, entre otros. Además, promoverá el trabajo en equipo, la planificación y el desarrollo de un proyecto de software completo, integrando los conocimientos adquiridos en el ciclo formativo.

2.2. Descripción de la aplicación. Motivación. Finalidad.

Descripción de la aplicación:

Pybuys es una aplicación web y móvil que tiene como objetivo principal facilitar el comercio electrónico de productos informáticos. Está especialmente diseñada para satisfacer las necesidades de pequeñas y medianas empresas que deseen tener su propia tienda en línea y expandir su alcance en el mercado tecnológico.

Motivación:

La motivación detrás de la creación de Pybuys surge de la experiencia personal del equipo de desarrollo al interactuar con diversas tiendas en línea y observar las dificultades que enfrentan los usuarios al realizar compras de productos informáticos. La falta de plataformas intuitivas y completas, especialmente para las empresas de menor tamaño, fue un factor determinante para buscar una solución que permitiera a estos negocios tener una presencia en línea efectiva y brindar una experiencia de compra satisfactoria a los clientes.

Finalidad:

La finalidad de Pybuys es proporcionar una solución integral y fácil de usar para el comercio electrónico de productos informáticos. La aplicación permitirá a las pequeñas y medianas empresas crear y gestionar sus tiendas en línea de manera eficiente, ofreciendo una amplia gama de productos tecnológicos y facilitando la experiencia de compra para los usuarios. La finalidad última es impulsar el crecimiento de estas empresas al ampliar su alcance y llegar a un público más amplio de manera efectiva y competitiva en el mercado digital.

2.3. Objetivos (funcionales y técnicos)

Deberán ser descritos con la máxima precisión posible los objetivos que se marcaron

al inicio del proyecto (anteproyecto), independientemente al grado de consecución,

así como aquellos otros, secundarios, que surgieron a lo largo de la realización del

proyecto. Concretar y exponer el problema a resolver describiendo el entorno de

trabajo, la situación…

3. Recursos necesarios para el desarrollo

3.1. Recursos hardware

3.2. Recursos software

4. Desarrollo del proyecto (Qué se ha hecho realmente y cuánto tiempo se ha necesitado)

4.1. Diagrama relacional (en caso de bases de datos). Diagramas de clases (en caso de que

el proyecto incluya el desarrollo de una aplicación informática. Lógica de la

aplicación…

4.2. Interacción con el usuario:

4.2.1.Casos de uso/historias de usuario. Descripción de cada actividad del usuario

(denominado en algunas tendencias como historias de usuario, en otras como

casos de uso)…

Interacciones. Descripción y seguimiento de la solución específica de cada uno de

los diferentes casos de uso. Diagramas de secuencia.

4.2.2.Diseño de la interfaz

4.3. Código fuente. Aquellos procesos, métodos y/o funciones más representativas del

proyecto, ficheros de configuración, scripts de instalaciones… en el caso de que el

proyecto incluya el desarrollo de una aplicación informática.

5. Fase de pruebas (las que resulten necesarias según el tipo de proyecto)

5.1. Pruebas realizadas (descripción de la prueba e historia de la misma (datos de prueba,

resultado y solución).

Creación de una batería de pruebas (tanto para describir errores lógicos como

posibles mejoras en la ejecución) que corroboran de forma razonable el buen

funcionamiento del sistema.

6. Conclusiones finales

Propuesta de modificaciones o ampliaciones futuras del sistema implementado.

7. Documentación del sistema desarrollado (en anexos)

7.1. Manual de instalación

7.2. Manual de uso

8. Bibliografía

Incluirá toda la documentación consultada: libros, apuntes, páginas web, foros…9. Anexos

Se enumeran en orden de uso y numeración romana (Anexo I, Anexo II…) Los elementos

que el alumno utilice para la exposición y defensa del proyecto se incluirán también como

anexos.